

ARCHITECTURE DES ORDINATEURS

TP : 04

STRUCTURES DE DONNÉES

---

**Exercice 1 : Listes chaînées**

En C, pour définir une liste chaînée d'entiers, on utilise typiquement une structure de données de la forme :

```
struct Cell {  
    long    x;          /* Charge utile      */  
    struct Cell * next; /* Pointeur sur suivant */  
};
```

avec pour convention que, dans le dernier maillon de la liste chaînée, le champ `next` est `NULL`.

**Question 1**

Définissez une liste chaînée contenant les entiers 1, 2, 3 et 4, et une autre liste chaînée contenant les entiers 10, 11 et 12. On encodera la référence `NULL` par la valeur 0.

**Question 2**

Écrivez le code C d'une fonction `long sum (struct Cell * list)` retournant la somme des éléments d'une liste chaînée dont l'adresse du premier maillon est le paramètre `list`. Écrivez le code `Y86` correspondant.

**Question 3**

Écrivez une fonction `void concat (struct Cell * list1, struct Cell * list2)` qui fait pointer la dernière cellule de la liste `list1` vers la première cellule de la liste `list2`; on *concatène* donc les deux listes. Écrivez le code `Y86` correspondant (on supposera que la `list1` est non-vide).

**Exercice 2 : Arbres**

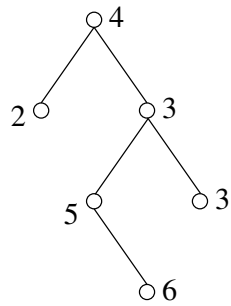
En C, pour définir un arbre, on utilise une structure de données de la forme :

```
struct Node {  
    long    x;          /* Charge utile */  
    struct Node * left; /* Fils gauche */  
    struct Node * right; /* Fils droit  */  
};
```

avec pour convention que, si `left` ou `right` contient `NULL`, c'est qu'il n'y a pas de fils de ce côté-là.

### Question 1

Définissez l'arbre suivant :



### Question 2

Écrivez le code C d'une fonction récursive `long sum (struct Node * tree)` calculant la somme des éléments de l'arbre dont l'adresse de la racine est le paramètre `tree`. Écrivez le code Y86 correspondant.